游戏剧情及怪物，道具，关卡分布构想

游戏背景：

一次偶然的机会，人类发现了一个和自己所在世界平行的异次元空间（biozone）。在人类的进一步挖掘当中，人类发现这个异次元空间不只是单纯的异次元空间，在这个异次元空间中存在着一种名为（pixelelf）的生物，通过实验发现，这些生物在某种意义上是人类在这个异次元空间的分身，每一个人类都有其对应的分身生物，分身生物的强大与弱小与个人的综合能力息息相关。同时已经死去的人类其分身生物不会消失，其分身会以一种吸收融合的方式，吸收融合掉死去人类的精华，从而进化为更为强大的无主野生分身生物。

Pixelelf与人类的关系：

人类的综合能力与社会地位越高，pixelelf的能力越强大。

通过研究发现，基本的pixelelf 有金木水火土五种属性，与人类的喜好，性情，能力以及社会地位息息相关。

Pixelelf属性与分类：

所有的基础pixelelf大致分为物理系和法术系。

金属性pixelelf：

物理系pixelelf特效：单体攻击，伤害高。每次战斗结束后根据此次战斗的物理伤害可多获得物理战斗伤害X0.1＋10的金币。

法术系pixelelf特效：群体攻击，伤害低。每次战斗结束后根据此次战斗的魔法伤害可多获得魔法战斗伤害X0.1＋10的金币。

金属性pixelelf大招：点金手，不可对boss使用，直接把小怪灭杀，获得小怪死后的金钱。

木属性pixelelf：

物理系pixelelf特效：对目标造成持续性伤害（（dot持续总时间除以15+1）X pixelelf等级）。

法术系pixelelf特效：击杀怪物后少量恢复当前pixelelf的生命值，生命值如果为百分之100则此效果不会对生命值产生任何改变。

木属性pixelelf大招：吸血，对面前所有怪物造成伤害，恢复造成伤害总量的百分之30. Ps，生命值如果为百分之100，则此效果不会对生命值产生任何改变。

水属性pixelelf：

物理系pixelelf特效：单体攻击，伤害高，对火系pixelelf造成双倍伤害。

法术系pixelelf特效：群体攻击，伤害低，对火系pixelelf造成双倍伤害。

水属性pixelelf大招：呼风唤雨，对面前所有的怪物造成水属性伤害（火系怪物承受双倍伤害）特殊效果（冻死我了！）：怪物下一回合不能攻击。

火属性pixelelf：

物理系pixelelf特效：单体攻击，伤害高，对水系pixelelf造成双倍伤害。

法术系pixelelf特效：群体攻击，伤害低，对水系pixelelf造成双倍伤害。

火属性pixelelf大招：炎之剑，对单体目标造成当前自己生命值百分之80x百分之300的伤害。特殊效果（烫死我了！）在接下来的5个回合当中，生命值以百分之10,20,40,60,80的当前生命值比例流逝。（如果此局游戏在5回合之内结束，则后续效果不产生作用。）

土属性pixelelf：

物理系pixelelf特效：单体攻击，伤害低，每次可造成2次攻击

法术系pixelelf特效：群体嘲讽，无伤害，每次会反弹敌方攻击（反弹造成的伤害为当前受到攻击的总伤害与此回合所获得防御值之和的mean）

土属性pixelelf大招：土之领域，将此回合所获得的所有攻击点数转化为防御。

在基础属性之上，在特殊情况下，会诞生特殊属性

风属性pixelelf：

风属性pixelelf诞生与获得条件：风属性的pixelelf是土属性的pixelelf在风之谷当中受到风之精华的滋润转变而成。

获得条件：副本风之谷中最终boss 风之女王（风灵）打败后有一定几率掉落风之精华，10个风之精华合成风之魂与土属性pixelelf融合进化成风属性pixelelf。

物理系pixelelf：单体攻击，攻击低，每次可造成4次攻击

法术系pixelelf：群体攻击，攻击低，对敌方群体造成多段伤害。

风属性pixelelf大招：风盾，施加一层风遁持续一回合，将受到的攻击反弹给怪物。

雷属性pixelelf：

雷属性pixelelf诞生与获得条件：雷属性pixelelf是火属性pixelelf在雷泽经天地犀利异变而来的变异pixelelf。

获得条件：副本雷泽最终boss雷兽：猫又，打败其有一定几率掉落雷兽之魄，10个雷兽之魄合成雷兽之魂与火属性pixelelf融合进化成雷属性pixelelf。

物理系pixelelf：单体攻击，超高攻击力，对冰属性pixelelf造成双倍伤害。

法术系pixelelf：群体攻击，高攻击力，对冰属性的pixelelf造成双倍伤害。

雷属性pixelelf大招：雷火，单体伤害，可对boss使用，激活后这一回合所积攒的攻击和防御值的和将加成于下一回合的攻击值。

冰属性pixelelf：

冰属性pixelelf诞生与获得条件：冰属性pixelelf是水属性pixelelf在极北之地受到极北之光的长期影响转变而成。

获得条件：副本极北之地中最终boss 冰晶宝宝（棒棒冰）打败后有一定几率掉落冰晶宝宝的眼泪，10个眼泪合成一个冰晶之心与水系pixelelf融合进化成冰属性pixelelf。

物理系pixelelf：单体攻击，高攻击力，对雷属性pixelelf造成双倍伤害。

法术系pixelelf：群体伤害，高攻击力，对雷属性pixelelf造成双倍伤害。

冰属性pixelelf大招：冰爆，冻结面前所有怪物，且下一回合怪物不能攻击，下一回合受到玩家所带来的攻击伤害提升2倍。（可对boss使用）。

幻属性pixelelf：

幻属性pixelelf诞生与获得条件：幻属性pixelelf是金属性pixelelf在迷幻洞穴被迷幻之光照射融化后形成的特殊属性。

获得条件：副本迷幻洞穴最终boss（幻蝶）打败其后有一定几率掉落幻之羽毛，集齐10个幻之羽毛组成幻之翼与金属性pixelelf融合进化为幻属性pixelelf。

物理系pixelelf：？？？

法术系pixelelf：？？？

毒属性pixelelf：

毒属性pixelelf诞生与获得条件：毒属性pixelelf是木属性pixelelf在毒雾森林的毒雾的长期浸染下变异而成。

物理系pixelelf：单体攻击，？？？

法术系pixelelf：群体攻击附带吸血，对面前所有怪物造成伤害，恢复造成伤害总量的百分之30. Ps，生命值如果为百分之100，则此效果不会对生命值产生任何改变。

毒属性pixelelf大招：？？？

在异次元空间中存在着传说的阴阳属性pixelelf，传说得到他们就可以得到整个世界。

阳属性pixelelf：？？？

阴属性pixelelf：？？？

此处对宠物系统做一修改

火系和土系生成爆

土系和金系生成沙

金系和水系生成雷

水系和木系生成霖

木系和火系生成熔

同时土系道具强化后获得风

火系道具强化后获得炎

水系道具强化后获得冰

金系道具强化后获得钢

木系道具强化后获得毒

土系道具强化后获得岩

特殊系宠物

风系

幻系

关卡（1.0版本暂定54关）：

每一关卡分3-5片段，类似智龙迷城，玩家需要不断前进，最后一片段为小boss 或者boss 有几率爆出宠物蛋。

关卡完成后大约是下图的感觉，有一些文字说明，有获得奖励介绍，有通关评价，同时把挑战次数改为本游戏特有特色功能怪物强度（一般，困难，噩梦）。

第一章：异世界？

第一关：分身？宠物？小伙伴？

游戏开始时用漫画的模式（同全民英雄）交代游戏背景，第一关通过后每次进入游戏将不再重复播放漫画。

第一关为教学关卡：交代游戏背景后，玩家将从基础的金木水火土五种属性中选出自己的pixelelf。



然后进入游戏教学，第一关主要介绍游戏机制，即如何通过消除方块进行战斗。

奖励：金钱。

第二关：pixelelf不是好惹的！

第二关接着第一关也是教学关卡，主要介绍怒气值，游戏会引导玩家快速积攒怒气值然后教玩家释放大招，以及演示大招的威力.

奖励：金钱

第三关：天敌？克星？

第三关依然为教学关卡，根据玩家所选择的pixelelf的属性，将怪物调成为与玩家所选pixelelf属性相克的pixelelf 然后玩家进行游戏时对玩家进行说明即遇到相克的属性时伤害与被造成的伤害都会翻倍。

奖励：金钱。

第四关：成长是必须的!

第四关为教学总关卡，会出现和玩家所选一样的pixelelf作为boss。玩家打败其后获得宠物蛋孵化后进入融合进化教学画面。（和智龙迷城以及同类型游戏类似）。

奖励：金钱，宠物蛋。

第二章 宝藏？

此章为金属性pixelelf关卡，大场景（废弃的金矿）

第一关：

第一片段：矿洞入口处遭遇金属性噬金鼠

通关后奖励：金钱

第二片段：矿洞中遭遇一只噬金蛇

通关后奖励：金钱

第三片段：矿洞深处遭遇boss，一只金光闪闪的噬金熊。

通关后奖励：金钱，有百分之40的几率掉落噬金熊的蛋。

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第三章 好多绿色啊！

此章为木属性关卡，大场景（精灵森林）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第四章 暗藏玄机的神秘湖泊？

此章为水属性关卡，大场景（神秘湖泊）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第五章 危机四伏的火焰之地！

此章为火属性关卡，大场景（火焰之地）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第六章 火焰之后是沙漠？

此章为土属性关卡，大场景（死亡沙漠）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第七章 迎面吹来了一阵凉爽的风

过度章节，遇到特殊属性怪物，大场景（沙漠绿洲）

第一关：遭遇金属性怪物

第二关：遭遇木属性怪物

第三关：遭遇水属性怪物

第四关: 遭遇火属性怪物

第5关：遭遇土属性怪物

第6关：boss 风属性怪物

第八章 散发着诡异气息的山谷！

此章为风属性关卡，大场景（风之谷）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第九章 风之谷中的异空间?

此章为雷属性关卡，大场景（雷泽）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第十章 雷火之后是极寒，冰火两重天！

此章为冰属性关卡，大场景（极北之地）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第十一章 幻觉？

此章为幻属性关卡 大场景（迷幻洞穴）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第十二章 我有特别的驱毒技巧！

此章为毒属性关卡，大场景（毒雾森林）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第十三章 那只pixelelf好萌呀！

过度关卡，接下来会接触到1,0版本的boss 阴阳属性pixelelf。

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第六关：

第十四章 ？？？

此章为阳属性关卡，大场景（）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

第十五章 ???

此章为阴属性关卡，大场景（）

第一关：

第二关：

第三关：

第四关：

第五关：

接下来看情况是否要做阴阳结合的混沌属性pixelelf，（隐藏关卡）如有还需加入过度关卡十六章，与最终混沌pixelelf关卡（混沌pixelelf理论上不可获得，或者设定为需要打通所有难度的关卡才可获得，因为加入了怪物强度机制）

怪物图鉴：